

H. Völz

Wort- und
Sprachspiele

Bibliografische Information der Deutschen Nationalbibliothek

Die Deutsche Nationalbibliothek verzeichnet diese Publikation in der Deutschen Nationalbibliografie; detaillierte bibliografische Daten sind im Internet über <http://dnb.d-nb.de> abrufbar.

Copyright Shaker Verlag 2012

Alle Rechte, auch das des auszugsweisen Nachdruckes, der auszugsweisen oder vollständigen Wiedergabe, der Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen und der Übersetzung, vorbehalten.

Printed in Germany.

ISBN 978-3-8440-0949-1

Shaker Verlag GmbH • Postfach 101818 • 52018 Aachen
Telefon: 02407 / 95 96 - 0 • Telefax: 02407 / 95 96 - 9
Internet: www.shaker.de • E-Mail: info@shaker.de

Vorwort

Das Motto des Buches könnte lauten: Spielen Sie mit der Sprache und haben Sie dabei Freude und intellektuelles Vergnügen. Ganz nebenbei gewinnen Sie auch zusätzliche Sprachkompetenz. Das gilt für jedes Alter, vom Kleinkind bis zum Greis und noch mehr für Migranten. Der Inhalt des Buches liegt irgendwo zwischen Spiel, Lexikon, Information, Wissenschaft, Humor und Unterhaltung. Vorrangig betrifft er jedoch die Sprache. U. a. sind dazu bekannte und neue Wort- und Sprachspiele erfasst. So liegt eine Themensammlung vor, bei der jedes Thema auf gegenüberliegenden Doppelseiten behandelt ist. Links befindet sich eine kurze, leicht lesbare Erklärung und Einführung, rechts eine Vielzahl von Beispielen.

In meiner Generation haben wir als Kinder einige der folgenden Spiele geradezu geliebt. Heute benutzen Kinder wohl eher ein Handy oder einen Computer. Dafür sind die Spiele dann oft aggressiver und bewirken selten positive Gefühle. Dennoch hoffe ich, dass die hier behandelten Spiele den Lesern Freude bereiten. Das bessere Verstehen und die Förderung von Sprache sollen nur ein Nebeneffekt sein. Ich hoffe ferner, dass so wieder – wie in vielen Beispielen – Althergebrachtes neues Interesse und Freude am Mitmachen weckt. Vielleicht kann dies in den Kindergärten und zu Hause beginnen.

Das Buch enthält ein Nachwort mit weiteren Details. Dort wird auch auf die CD eingegangen. Sie ergänzt das Buch vor allem um programmierte Spiele, Audio-MP3-Dateien und viele weitere Beispiele.

Damit bleibt mir nur noch, Ihnen beim Lesen, Suchen und Spielen viel Freude zu wünschen. Lassen Sie sich dabei aber nicht von den ersten, etwas formalen Seiten erschrecken. Sie sind leider notwendig. Andererseits ist auch Vorsicht angebracht. Einige Texte machen leicht süchtig! Zumindest bei meinen Bekannten und Freunden trat beim (Korrektur-) Lesen zeitweilig sogar eine richtige Sucht zum Weitermachen ein.

H. Völz

Berlin im März 2012

Inhalt

Einige Erklärungen.....	1
Wie viele Wörter gibt es?.....	2
Homonym = ein Wort mit mehreren Inhalten.....	4
Gleichklingende Wörter.....	6
Geköpfte und Echo-Wörter.....	8
Weitere Wort-Zerstückelungen.....	10
Doppelsilben, Stotterwörter und vertauschte Silben.....	12
Silbentrennung.....	14
Anagramme.....	16
Zusammenfassungen und Zerlegungen.....	18
Ungewöhnliche Substantive.....	20
Vornamen in Wörtern.....	22
Tiere und Pflanzen in Wörtern.....	24
Körperteile in Wörtern.....	26
Chemische Elemente und Metalle.....	28
Wörter in Wörtern.....	30
Falsch bezogene Adjektive.....	30
Wörter mit Klammern.....	32
Wörter mit Zahlen.....	32
Buchstaben-Wörter und Rebus.....	34
Anfangs- und Endbuchstaben in Wörtern.....	38
Wortformen.....	40
Die Endsilbe „-er“.....	42
Reime.....	44
Spiegel- und Kreiswörter sowie Palindrome.....	46
Quadrate.....	48
Mensch, sprichwörtlich und tierisch.....	50
Buchstaben-Auswahl.....	52
Mehrfach-Buchstaben.....	54
Buchstaben-Austausch.....	56
Doppel- und mehrdeutig.....	58
Dialekt, Jargon, Slang.....	60
Kose-, Spitz- und andere Namen.....	62
Schimpfwörter.....	64
Tabu.....	66
Politisch korrekt.....	68
Unwort.....	70
Paradox.....	72
Die und das Fragen.....	74
Adjektive und Messen.....	76
Fehlleistungen.....	78

JOHANN GEORG AUGUST GALLETTI (1750 - 1828).....	80
Weitere Versprecher.....	82
Im politischen Umfeld.....	84
Druckfehler und Kindermund	86
Verhörer, Verleser	88
Sprichwörter	90
Umgang mit Sprichwörtern.....	92
Rösselsprung für Sprichwörter.....	94
Beruf und menschliche Eigenschaften	96
Prof. Dr.-Ing. und andere Titel.....	98
Vorsilben	100
End- und Nachsilben	102
Programm MOPS	104
Er ist es	106
Computergedichte	108
Textgrafik	110
Erlkönig	112
Anhang	115
Einige Begriffe	116
Namenstag meines Vaters	117
Am Schneesee	118
Gefundenes.....	119
Preise in € für Schimpfwörter	121
Lösungen zum Rösselsprung.....	124
Anleitungen zu Spielen	126
Weitere Magische Quadrate	127
Versuch eines Schemas	128
Literatur	130
Etwas Systematik	131
Ergänzung zu Mops.....	134
Der Kieler Student.....	136
Die Rede	138
Nachwort	139
Sachwortverzeichnis.....	141